**Princípios de Projeto Aplicados**

1. **Modularidade:** O código foi organizado em métodos separados para cada funcionalidade (Livros, Revistas, Listar), o que ajuda na legibilidade e na manutenção do código.
2. **Utilização de Layout Managers:** O código utiliza layout managers da biblioteca Swing (como BorderLayout, FlowLayout) para organizar os componentes na interface gráfica, o que é uma boa prática.
3. **Tratamento de Eventos:** O código utiliza listeners de eventos para tratar as ações dos botões, garantindo uma interação dinâmica e responsiva.

**Práticas a serem Melhoradas**

1. **Repetição de Código:** Existe repetição de código nos métodos **Livros()** e **Revistas()**. A estrutura desses métodos é muito semelhante, sugerindo a possibilidade de criar um método mais geral para a criação de páginas.
2. **Validação dos Campos:** A validação dos campos poderia ser melhorada, considerando a possibilidade de entrada de dados não numéricos.